



ROZŠÍRENÉ PRAVIDLÁ SERVERU

z 27.10.2023

Hlava 1 Všeobecné ustanovenia

§ 1

Registráciou a pokračovaním v hre na serveri MidasCraft (ďalej len ako „server“) fyzická osoba akceptuje a súhlasí so všetkými pravidlami, Všeobecnými obchodnými podmienkami aj Rozšírenými pravidlami serveru.

§ 2

Za hráča MidasCraftu (ďalej len ako „hráč“) sa považuje každá fyzická osoba, ktorá sa pripája na server z vlastnej vôle, disponuje dostatočnými schopnosťami a prejavom vôle pre hru na serveri a je spôsobilá na právne úkony, prípadne má zákonného zástupcu spôsobilého na právne úkony.

§ 3

Hráč registráciou a pokračovaním v hre udeľuje súhlas so zásadami spracovania a ochrany osobných údajov v zmysle nariadenia Európskej únie č. 2016/679 GDPR (General Data Protection Regulation). Hráč berie na vedomie, že osobitne o časti ochrany osobných údajov pojednáva Hlava 4 týchto Rozšírených pravidiel serveru.

§ 4

Tieto rozšírené pravidlá serveru, pravidlá jednotlivých serverov, Všeobecné obchodné podmienky (spoločne ďalej aj ako „všeobecné pravidlá“) platia na serveri a to vrátane hernej online podpory, herného fóra hry, ticket systému a webu.

§ 5

Hráč hrou na serveri berie na vedomie a explicitne vyjadruje súhlas so zaznamenávaním hernej činnosti, vrátane hernej komunikácie a dáva serveru právo spracovávať aj ďalšie údaje o hernom účte. Za ďalšie údaje sa rozumie aj, no nie najmä:

- IP adresa
- MAC adresa
- E-mailová adresa
- Geolokácia

§ 6

Názory hráčov a autorov príspevkov v hre a na webe, prípadne na inom komunikačnom kanáli sa nemusia

zhodovať s názormi serveru. Zodpovednosť za šírené názory preberá výhradne autor príspevkov.

§ 7

Výklad všeobecných pravidiel priamo v hre je v kompetencii administrátorov serveru (ďalej len ako „administrátor“) a vedenia serveru. Výklad pravidiel serveru tak, ako ho určí člen vedenia serveru alebo majiteľ serveru je pre hráčov záväzný.

§ 8

Za administrátora serveru je považovaná tá osoba, ktorá je do tejto funkcie ustanovená a nesie špecifické práva a povinnosti vo vzťahu k serveru. Za administrátora sa nepovažuje hráč.

§ 9

Pokyny ktoréhokoľvek administrátora sú pre hráča záväzné a hráč sa zaväzuje ich rešpektovať.

§ 10

Hráč sa registráciou a pripojením na server zaväzuje k tomu, že bude rešpektovať a dodržiavať zákony Slovenskej republiky, zákony Českej republiky, Európske zákony a medzinárodné právne predpisy.

§ 11

Všetok virtuálny majetok serveru je výhradným vlastníctvom serveru a nemôže byť nijakým spôsobom od serveru v prospech hráča alebo kohokoľvek iného vymáhateľné.

§ 12

Hráči majú právo okrem hlavného serveru využívať aj služby Discord serveru a webového portálu.

§ 13

Hráč nemá právo vstupu na vývojové servery a tento vstup je nenárokateľný a nevyhnutiteľný. O prístupe na vývojový server rozhoduje výhradne vedenie serveru.

§ 14

Hráč má právo na informácie o pripravovaných herných novinkách, ktoré server pripravuje a to formou vývojárskeho blogu.

§ 15

Hráč s rankom Donator alebo Donator+ a vyšší má právo na prístup na servery, ktoré sú určené exkluzívne hráčom s uvedeným rankom. Hráč nesúci rank Hráč, nemá na tieto servery prístup.

§ 16

Server si vyhradzuje právo dočasne prerušiť funkčnosť alebo činnosť serveru bez predchádzajúceho ohlásenia a bez udania dôvodu.

§ 17

Server nie je serverom patriacim spoločnosti Mojang alebo Microsoft a nesmie sa s týmito spoločnosťami spájať. Primárnym účelom serveru je zábava, voľnočasová aktivita, vzdelávanie a výchova.

§ 18

Server vedú administrátori serveru, pričom za administrátora sa považuje osoba a užívateľ s rankom:

- a) [M] Majiteľ
- b) [S] Správca
- c) [HA] Hlavný Admin
- d) [HH] Hlavný Helper
- e) [HB] Hlavný Builder
- f) [A] Admin
- g) [B] Builder
- h) [H] Helper

§ 19

Administrátor nie je oprávnený od hráča požadovať, aby mu poskytol svoje heslo alebo iné údaje k hernému účtu. Administrátor nie je oprávnený vykonávať zmenu prihlasovacieho hesla, ani nie je oprávnený hráča informovať o znení hesla. Hráč je povinný v prípade zabudnutého hesla sa obrátiť na hernú podporu so žiadosťou o obnovenie hesla.

§ 20

V prípade neaktivity hráča dlhšej ako 60 kalendárnych dní môže dôjsť k automatickému zmazaniu hráčovej rezidencie. To neplatí v prípade, že hráč disponuje oprávnením proti zmazaniu rezidencie. Toto oprávnenie vydáva server.

§ 21

V prípade neaktivity hráča dlhšej ako 70 kalendárnych dní môže dôjsť zo strany serveru k zrušeniu herného účtu hráča.

§ 22

Hráč sa zaväzuje k tomu, že bude na svoju zodpovednosť priebežne kontrolovať všeobecné pravidlá a sledovať ich prípadné zmeny, či doplnky.

§ 23

Každý hráč má právo vedieť, aké porušenie pravidiel sa mu kladie za vinu a zároveň dôvod udelenia herného banu a to prostredníctvom banlistu zverejnenom na webe serveru.

§ 24

V prípade, že dôjde zo strany hráča k poškodeniu serveru, bez ohľadu na úmyselnosť konania, má server právo hráča zabanovať aj v prípade, že tento dôvod nie je výslovne uvedený v pravidlách. To nezakladá

predpoklad zbavenia zodpovednosti škody a vymáhania škody od hráča zo strany serveru.

Hlava 2 Server

§ 25

Server je prevádzkovaný na súkromnom hostingu na zariadeniach v súkromnom vlastníctve. Za server sa považuje komplexné riešenie programovej štruktúry konajúcej vo vzájomných súvislostiach za použitia výpočtového výkonu procesoru. Za subserver sa na účely týchto pravidiel považuje akýkoľvek server fungujúci v rámci hlavnej alebo vedľajšej štruktúry serveru.

§ 26

Všetky subservory sú výhradným majetkom serveru a ich práva nie sú prevoditeľné na iné osoby.

§ 27

Hráč sa zaväzuje využívať iba tie časti serveru, ktoré sú mu dostupné v rámci jeho prideleného ranku.

§ 28

Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom nadmerným spôsobom zaťažovať server, spôsobovať jeho pády alebo preťaženie. Za nadmernú záťaž serveru sa považuje jeho prevádzka nad rámec obvyklej záťaže.

§ 29

Server si vyhradzuje právo v prípadoch hodných osobitného zreteľa vykonať rollback serveru o potrebný čas. V takom prípade nevzniká hráčovi právo na náhradu. V prípade rollbacku má vedenie serveru oprávnenie rozhodnúť o poskytnutí jednorazovej kompenzácie.

§ 30

V prípade kritickej havárie serveru si server vyžaduje právo na jeho dočasné odstavenie a to až do doby opravy chyby.

§ 31

Je prísne zakázané v rámci serveru využívať také redstone obvody, ktoré spôsobujú jeho nadmerné preťaženie. O vyťažnosti redstone obvodu v súvislosti so serverom rozhodne administrátor.

§ 32

Je prísne zakázané na serveri spawnovať také množstvo entít v rámci jedného chunku, ktoré by spôsobilo nadmerné preťaženie serveru.

§ 33

Maximálne povolené množstvo entít v rámci jedného chunku je 70 kusov entít. Tieto entity musia byť rovnomerne rozmiestnené v rámci chunku a nesmú bezprostredne susediť s iným chunkom v ktorom sa nachádza pravidlami obmedzený počet entít a to ani v prípade, že ide o pozemky susediace so sebou v rohoch.

§ 34

V prípade neoprávneného vstupu do počítačového systému si server vyhradzuje právo postúpiť vec na riešenie orgánom činným v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

§ 35

V prípade neoprávneného zásahu do počítačového systému si server vyhradzuje právo postúpiť vec na riešenie orgánom činným v trestnom konaní, ktorým server poskytne súčinnosť.

Hlava 3 Finančné príspevky na server

§ 36

Všetky finančné príspevky na prevádzku serveru sa považujú za dar v zmysle Občianskeho zákonníka a Obchodného zákonníka.

§ 37

Hráč poskytuje príspevok na prevádzku serveru dobrovoľne a z vlastnej vôle, bez nátlaku a za jasne zrozumiteľných podmienok. Hráč vyhlasuje, že je spôsobilý na právne úkony, alebo so zaslaním príspevku na server súhlasil jeho zákonný zástupca.

§ 38

Hráč berie na vedomie, že poskytnutím finančného príspevku nie je možné domáhať sa porušovania už zavedených pravidiel serveru. V prípade porušenia pravidiel serveru zo strany hráča nie je zohľadňované, či užívateľ poskytol, alebo neposkytol finančnú podporu serveru.

§ 39

Hráč berie na vedomie, že poskytnutím finančného príspevku nie je možné vymáhať výhody, herné itemy, či iné veci za poskytnutý finančný príspevok. Tieto výhody sú neprenosné.

§ 40

Server sa zaväzuje, že všetky finančné prostriedky budú použité výlučne na podporu serveru a to najmä, no nielen, vylepšenie hardvérového vybavenia serveru, vývoj a kupovanie nových herných pluginov, predĺženie prenájmu serveru, prípadne reklamu serveru.

§ 41

Všetky výhody a herné predmety poskytnuté v rámci poďakovania za finančnú podporu serveru sú majetkom serveru a ich platnosť končí v deň ukončenia serveru alebo po vypršaní stanovenej lehoty. Každá forma podpory serveru má vopred stanovenú dĺžku trvania.

§ 42

Po zaslaní príspevku serveru sa platba na server automaticky aktivuje do 15 minút od zrealizovania platby. V prípade platby prostredníctvom SMS alebo PaySafeCard sa služba aktivuje po kontaktovaní hernej podpory na webe serveru. V prípade, že k aktivácii platby nedôjde, hráč má oprávnenie kontaktovať administrátora, ktorý vec urgentne postúpi na riešenie vedeniu serveru.

§ 43

V prípade zneužívania herného bugu vzniká nárok na náhradu škody spôsobenej takýmto správaním, rovnako serveru vzniká nárok vyplývajúci z vydania bezdôvodného obohatenia.

§ 44

Server si vyhradzuje právo pred aktiváciou ranku v prípade zaslania SMS vyžiadať kontrolný kód majiteľa mobilného telefónu, za účelom ochrany pred zneužitím.

Hlava 4 Ochrana osobných údajov

§ 45

Server a hráč sa zaväzujú k mlčanlivosti o skutočnostiach, ktoré sa vzájomne dozvedeli v súvislosti s prevádzkovaním serveru.

§ 46

Ochrana osobných údajov sa nevzťahuje na prípad, kedy má server zákonom ustanovenú povinnosť poskytnutia a spracovania informácií a to najmä no nielen:

- Pri podozrení zo spáchania zločinu apartheidu,
- Pri podozrení zo spáchania zločinu popierania zločinov komunizmu, nacizmu a fašizmu,
- Pri podozrení zo spáchania zločinu podporovania skupín potlačujúcich základné ľudské práva a slobody,
- Pri podozrení zo spáchania iných trestných činov stanovených osobitným právnym predpisom.

Táto povinnosť sa rovnako vzťahuje na prípady, keď si informácie vyžadujú iné štátne orgány na to ustanovené zákonom alebo ide o informácie ktoré sú verejne známe a dostupné.

§ 47

V zmysle právnej úpravy Slovenskej republiky je server povinný na požiadanie orgánov činných v trestnom konaní poskytnúť im všetky informácie zozbierané o hráčoch systémom. Z uvedeného dôvodu vás preto žiadame, aby ste sa v rámci diskusie na hernom serveri, komunikačnom serveri, alebo webe serveru zdržali takého konania a komentárov, ktoré by mohli naplniť skutkovú podstatu niektorého trestného činu uvedeného v Trestnom zákone a to najmä no nielen:

- zákaz rasistických príspevkov,
- zákaz príspevkov podnecujúcich k násiliu, alebo nenávisti na základe pohlavia, rasy, farby pleti, jazyka, viery a náboženstva, politického či iného zmýšľania, národného alebo sociálneho pôvodu, príslušnosti k národnosti alebo etnickej skupine
- zákaz príspevkov ktoré sú v rozpore s dobrými mrvmi
- a iné.

§ 48

Hráč vyslovene udeľuje súhlas so spracovaním svojich osobných údajov v zmysle Zákona o ochrane osobných údajov č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.

§ 49

Hráč vyslovene udeľuje súhlas so zasielaním pravidelných informácií súvisiacich so službami alebo činmi serveru a ďalej súhlasí so zasielaním obchodných informácií na elektronickú adresu hráča.

Hlava 5**Herné účty, zodpovednosť za účet, griefing, krádeže a podvody v hre a na serveri****§ 50**

Každý hráč je oprávnený na serveri vlastniť iba jeden herný účet. V prípade, že na jednom počítači, alebo v rámci jednej počítačovej siete s rovnakou IP adresou hrajú viacerí hráči, je každý z hráčov povinný túto informáciu oznámiť administrátorovi.

§ 51

Hráč je zodpovedný za bezpečnosť svojho účtu sám a v plnom rozsahu. Hráč je zodpovedný za udelenie prístupu k svojmu hernému účtu tretej osobe. Konanie inej osoby než osoby hráča na jeho hernom účte je považované za hráča samotného.

§ 52

Hráčovi sa zakazuje vytvárať herné nicky, ktoré môžu byť zameniteľné s hernými menami administrátora. Rovnako sa hráčovi zakazuje vytváranie a používanie nevhodných a vulgárnych nickov, či nickov, ktoré reprezentujú reálne meno alebo priezvisko iného hráča alebo administrátora.

§ 53

Herný účet hráča je neprenosný a nie je možné s ním obchodovať. Akékoľvek prevody účtov na iné osoby, než na osobu pôvodného majiteľa, či už kúpou, darovaním, alebo iným spôsobom nadobudnutia, vyúsťia k trvalému zablokovaniu herného účtu.

§ 54

Akékoľvek griefovanie majetku (ďalej len ako „griefing“) v hre alebo na hernom účte sa výslovne prísne zakazuje. Za griefovanie sa chápe akékoľvek úmyselné alebo neúmyselné poškodenie cudzieho výtvoru, výtvoru serveru alebo akéhokoľvek iného majetku iného hráča spojené so scudzením tohto majetku. Za griefovanie sa taktiež považuje aj okradnutie alebo iný druh činnosti, ktorý by mohol závažným či menej závažným spôsobom poškodiť hru hráča na serveri a to bez ohľadu na geografickú situáciu v rámci herného sveta. Uvedené sa výslovne týka aj ťažobných svetov. V prípade premazania svetov alebo serveru v rámci pravidelnej alebo nepravidelnej údržby hráč berie na vedomie, že sa výslovne vzdáva možnosti na získanie hernej náhrady.

§ 55

Za herný podvod (ďalej len ako „podvod“) sa považuje také konanie hráča, ktorý využije nevedomosť iného pre to, aby ho poškodil.

§ 56

Akýkoľvek druh podvodu sa prísne zakazuje. Za podvod sa považuje aj nedokonané konanie v štádiu pokusu spáchania podvodu a pre účely Rozšírených pravidiel serveru sa takéto konanie považuje za konanie dokonané.

§ 57

Vytvorenie alebo používanie herného nicku, ktorý je podobný hernému nicku administrátora alebo hrozí nebezpečenstvo zámene za nick administrátora sa môže považovať za povod. Vedenie serveru v rámci danej situácie zohľadňuje všetky okolnosti s týmto činom súvisiace, predovšetkým motív a mieru zavinenia hráča, či čin spáchal vedome alebo z opomenutia.

§ 58

Napomáhanie alebo navádzanie hráča na porušenie pravidiel, Všeobecných obchodných podmienok, Rozšírených pravidiel serveru alebo pokynov administrátora sa taktiež považuje za podvod. Napomáhanie alebo navádzanie iného hráča na dokonanie takéhoto činu sa posudzuje tak, ako keby ho spáchal navádzajúci hráč.

§ 59

Napomáhanie alebo navádzanie hráča na porušenie pravidiel, Všeobecných obchodných podmienok, Rozšírených pravidiel serveru alebo pokynov administrátora sa taktiež považuje za podvod. Napomáhanie alebo navádzanie iného hráča na dokonanie takéhoto činu sa posudzuje tak, ako keby ho spáchal navádzajúci hráč.

Hlava 6**Chyby v hre, používanie podporných programov, reklama, idiotizmus a toxicita****§ 60**

Hráč je povinný každú chybu (ďalej len ako „herný bug“ alebo „bug“) bezodkladne nahlásiť a to prostredníctvom príslušnej sekcie herného fóra. Pokiaľ si hráč nie je istý, či ide o chybu, požiada o vyjadrenie prítomného administrátora.

§ 61

Herná chyba resp. herný bug je nezamýšľané správanie predmetu, schopnosti, časti hry alebo celého serveru, ktoré je v rozpore so základným pravidlom fair-play a zároveň je spôsobilá zásadným alebo nepatrným spôsobom narušiť hernú mechaniku, fungovanie pluginu, fungovanie serveru alebo jeho priamej súčasti. Za súčasti serveru sa považuje najmä no nielen:

- ekonomika serveru,
- dungeony.
- skilly,
- quests,
- iné tu v pravidlách nešpecifikované.

§ 62

Činnosť špeciálneho pluginu, ktorý mení podstatným alebo menej podstatným spôsobom hernú mechaniku a je súčasťou bežného fungovania serveru sa nepovažuje za bug.

§ 63

V prípade, že hráč bug nenahlási a má o ňom preukázateľnú vedomosť alebo ho nenahlási a vie o tom, že iný hráč tento bug využíva dopúšťa sa zneužívania hernej chyby.

§ 64

Hráč, ktorý hernú chybu neohlási sa potrestá. Hráč, ktorý chybu ohlásí a zneužije sa potrestá. Hráč, ktorý bug ohlásí a nezneužije sa nepotrestá.

§ 65

Hráčovi, ktorý hernú chybu ohlásí a podstatným spôsobom v dôsledku toho zlepší fungovanie alebo povest' serveru môže byť zo strany serveru odmenený hernou odmenou.

§ 66

Používanie akýchkoľvek podporných programov, módov, resourcepackov alebo iných programov umožňujúce hráčovi pridelenie schopnosti, ktoré mu nie sú bežne na serveri dostupné sa považuje za herný podvod (ďalej aj ako „cheating“ alebo „cheatovanie“).

§ 67

Za cheatovanie sa považuje použitie neštandardných, serverom neschválených metód pre vytvorenie výhody alebo nevýhody mimo bežnú hru s cieľom si uľahčiť alebo sťažiť hru, ale uľahčiť či sťažiť hru inému hráčovi. To neplatí, ak hráč používa schválené módy v sekcii webu – Všeobecné podmienky serveru.

§ 68

Skripty, makrá alebo iné podporné programy, ktoré nie sú uvedené v podmienkach serveru sú výslovne zakázané.

§ 69

Hráč, ktorý verejne alebo iným preukázateľným spôsobom vyhlási, že využíva nepovolené podporné programy je vnímaný ako hráč, ktorý sa doznal k porušeniu pravidiel a týmto spôsobom s ním bude ďalej nakladané.

§ 70

Hráč má právo požiadať o použitie aj iného podporného programu. O toto povolenie musí požiadať prostredníctvom herného fóra.

§ 71

Akýkoľvek druh reklamy sa zakazuje. Za reklamu sa nepovažuje URL odkaz na webové sídlo MidasCraftu alebo s nimi súvisiace a prevádzkované weby.

§ 72

Hráčovi sa prísne zakazuje akýmkoľvek spôsobom upravovať, pozmeňovať, meniť vlastnosti a opravovať serverom vytvorené itemy.

§ 73

Akékoľvek bezdôvodné obohatenie hráča na úkor iného hráča sa zakazuje. Bezdôvodným obohatením je predovšetkým herný majetkový prospech bez dôvodu, plnení z neplatného úkonu, plnením z dôvodu, ktorý opadol, z nepoctivých zdrojov. Bezdôvodne sa obohatil aj hráč, za ktorého sa plnilo, čo podľa pravidiel mal plniť sám.

§ 74

Prísne sa zakazuje akékoľvek medziserverové obchodovanie a to už darovaním, výmenou alebo iným spôsobom, ktorý nie je výslovne povolený serverom.

§ 75

Prísne sa zakazuje akákoľvek výmena hernej meny alebo iného vzájomného plnenia za reálne peniaze. Takéto konanie vedie k trvalému zabanovaniu herných účtov zúčastnených hráčov.

§ 76

Za kidiota je na účely týchto pravidiel považovaný hráč, ktorého rozumové alebo komunikačné schopnosti sú natoľko nevyvinuté, že nie je spôsobilý hrať na serveri. Za kidiota sa považuje aj, no nielen, hráč, ktorý svojim správaním pohoršuje ostatných hráčov, administrátora, kladie opakované alebo nezmyselné otázky, na ktoré už predtým dostal odpoveď, neovláda gramatické zásady a jeho cieľom nie je hra, ale zneprijemňovanie života iným hráčom. Pre definíciu kidiota nie je rozhodujúcim faktorom vek a na vek sa neprihliada.

§ 77

Administrátor môže udeliť hráčovi s označením „kidiot“ príslušný trest. Výška trestu je na uvážení administrátora. Voči trestu je možné podať opravný prostriedok na hernom fóre.

§ 78

Za toxicitu je definované také správanie hráča, ktoré môže vytvárať nepríjemnú a nepriateľskú atmosféru v hre a odrádzať ostatných hráčov od ďalšieho hrania.

§ 78a

Toxické správanie hráča môže zahŕňať aj, no nielen, tieto znaky:

- nadávkys a vulgarizmy,
- sarkazmus a urážky,
- hnev a agresivita,
- trolling,
- diskriminácia,
- nenávisťné správanie.

Hlava 7 Administrátor

§ 79

Administrátori serveru sa delia na trvalých, dočasných a mimoriadnych.

§ 80

Za trvalého administrátora sa považuje:

- a) Helper
- b) Hlavný helper
- c) Builder
- d) Hlavný builder
- e) Admin
- f) Hlavný admin
- g) Správca
- h) Majiteľ

§ 81

Za dočasného administrátora sa považuje predseda senátu na RPG serveri.

§ 82

Mimoriadny administrátor je administrátor, ktorý je dočasne poverený výkonom funkcie administrátora zo strany majiteľa.

§ 83

Administrátor sa vyberá spomedzi hráčov na serveri počas vyhláseného výberového konania. Majiteľ serveru môže v prípade hodnom osobitného zreteľa prijať za administrátora aj osobu mimo vyhláseného náboru.

§ 84

Kandidát na administrátora musí vždy absolvovať ústny pohovor a vykonať skúšku. Na pohovore musia byť vždy prítomní minimálne dvaja administrátori, pričom jeden z nich musí byť členom vedenia serveru.

§ 85

Rozhodnutie o prijatí alebo neprijatí za Administrátora sa doručí kandidátovi na administrátora prostredníctvom herného fóra.

§ 86

Administrátor môže výhody poskytované príslušným výkonom funkcie využívať iba na účely podpory alebo plnenie úloh administrátora. Pokiaľ ich využije na osobné účely, zakladá sa tým predpoklad na stratu pozície administrátora.

§ 87

Administrátor na pozícii Helper, Builder a Administrátor má dovolené na svojom hernom účte hrať štandardnú hru. Administrátor na pozícii Helper, Builder a Admin nemá k dispozícii OP rank a nemôže využívať jeho výhody. Administrátor na pozícii Hlavný admin, Správca a Majiteľ má k dispozícii OP rank a je oprávnený ho využívať.

§ 88

Hráč, ktorý nerešpektuje pokyny Administrátora sa potrestá. Hráč je oprávnený diskutovať s Administrátorom, predkladať mu dôkazy a argumenty na podporu svojich tvrdení. Administrátor má právo prehlásiť svoje rozhodnutie za konečné. V prípade prehlásenia rozhodnutia za konečné nie je možné žiadať o ingame opravu rozhodnutia, ale je potrebné požiadať vedenie serveru o opravný prostriedok prostredníctvom herného fóra.

§ 89

Hráč je povinný pri komunikácii s administrátorom zachovávať slušnosť a zdvorilosť a to aj v prípade, že s názorom administrátora nesúhlasí.

§ 90

Prísne sa zakazuje zo strany hráčov nahrávať si audio komunikáciu alebo audio-vizuálnu komunikáciu s členmi admin teamu bez ich výslovného súhlasu. Ak hráč predloží takúto nahrávku ako dôkaz o konaní administrátora, nebude sa na tento dôkaz prihliadať a bude považovaný za neprípustný. Tým nie sú dotknuté práva administrátora v súvislosti s ochranou osobnosti.

§ 91

Administrátor má oprávnenie a povinnosť:

- a) Vykonávať kontrolnú, prevenčnú a edukačnú činnosť v rámci prideleného serveru a to bez predchádzajúceho upozornenia,
- b) V prípade kontroly zadržať podozrivého hráča, predmet a pod.,
- c) Požadovať od hráča podanie vysvetlenia,
- d) Vykonať obrazový alebo obrazovo-zvukový záznam z konania resp. správania sa hráča na serveri a tento dôkaz zverejniť v rámci konania o unban,
- e) V prípade podozrenia vykonať všetky úkony na zabránenie ďalšieho porušenia pravidiel,
- f) V prípade žiadosti o unban vyjadriť sa k danej žiadosti prostredníctvom herného fóra,
- g) Jasne a zrozumiteľne zadokumentovať dôvody obmedzenia prístupu na server pre potreby evidencie,
- h) Požiadať vedenie serveru o kontrolu vlastnej činnosti,
- i) Konzultovať svoje kroky s vedením serveru.

§ 92

Administrátor udeľuje tresty v súlade s ustanovením Hlavy 8 o trestoch.

§ 93

Sťažnosť voči konaniu administrátora, podozrenie zo zneužitia právomocí alebo iné nevhodné konanie administrátora sa vždy smerujú k rukám majiteľa serveru a to prostredníctvom herného fóra alebo hernej podpory.

§ 94

Sťažnosť vedená proti administrátorovi môže byť aj anonymná. Pre správne prešetrenie sťažnosti je potrebné do podania doložiť:

- a) Typ – či ide o sťažnosť alebo podozrenie z porušenia pravidiel alebo zneužitia právomocí,
- b) Proti ktorému administrátorovi je sťažnosť vedená,
- c) Čas, kedy malo dôjsť k závadnému správaniu zo strany administrátora,
- d) Dôkazy,
- e) Stanovisko, či je ochotný byť konfrontovaný s administrátorom pre riadne prešetrenie veci.

§ 95

Administrátor obvinený z porušenia pravidiel alebo na ktorého je podaná sťažnosť môže byť až do vyriešenia situácia postavený mimo výkon svojich povinností.

§ 96

Administrátor, ktorý sa dopustí preukázateľného porušenia pravidiel, všeobecných podmienok alebo rozšírených pravidiel serveru sa potrestá banom.

Hlava 8**Tresty, dôkazy, amnestie, žiadosť o unban, opravné prostriedky a lehoty****§ 97**

O druhu a dĺžke trestu rozhoduje administrátor samostatne priamo na serveri. Pokiaľ to situácia dovoľí, pred udelením trestu poučí hráča o tom, že voči trestu je prípustné odvolanie prostredníctvom herného fóra.

§ 98

Administrátor pri ukladaní trestu využíva zásadu voľného hodnotenia dôkazov, zásadu ústnosti a bezprostrednosti.

§ 99

Vizuálne záznamy (screenshoty, videá alebo zvukové nahrávky) vyhotovené hráčmi sa považujú za dôkazný materiál, pričom administrátor berie ohľad na možnosť manipulácie dôkazu alebo vytrhnutia kontextu v rámci dôkazu.

§ 100

Vizuálne záznamy vyhotovené administrátorom sa považujú za nespochybniteľný dôkaz. Administrátor na tento dôkaz berie ohľad.

§ 101

V prípade rozporu, ako aj v rámci komplexného prešetrovania veci je záznam zo serverového logu, pokiaľ je možné ho využiť.

§ 102

Administrátor môže udeliť nasledujúce druhy trestov a to aj kombinovane:

- a) Trest prepadnutia veci,
- b) Trest finančnej pokuty až do výšky 100% hráčovho majetku,
- c) Trest nútenej práce v trestaneckej kolónii,
- d) Trest umiestnením hráča do väzenia,
- e) Trest dočasného umlčania,
- f) Trest trvalého umlčania,
- g) Trest dočasného zabanovania,
- h) Trest trvalého zabanovania,
- i) Trest zákazu prístupu k hernej podpore,
- j) Trest zákazu prístupu k sociálnym sieťam v správe serveru,
- k) Trest prepadnutia celého majetku,
- l) Trest prepadnutia ranku,
- m) Trest zákazu prístupu na herné fórum a Discord serveru,
- n) Trest zmazania rezidencie, vrátane obsahu rezidencie,
- o) Trest pridania negatívnych karma bodov.

§ 103

Výšku trestu určuje vždy na základe vlastného posúdenia administrátor. Jeho rozhodnutie je záväzné.

§ 104

Administrátor má právo udeliť dočasný trest aj hráčovi, ktorého citové rozpoloženie alebo citové rozrušenie môže zakladať nenapraviteľné privodenie ujmy sebe v rámci svojho herného účtu, ktoré je spôsobilé ho zásadným spôsobom poškodiť.

§ 105

Hráč má právo podať odvolanie voči udelenému trestu a to vždy výhradne iba cez fórum hry.

§ 106

Administrátor priamo na mieste rozhoduje o výklade pravidiel. V prípade pochybností má hráč aj administrátor obrátiť sa so žiadosťou o výklad pravidiel majiteľom serveru prostredníctvom prejudiciálnej otázky. Takéto podanie má odkladný účinok voči rozhodnutiu o odvolaní o treste. V prípade, že trvalý trest udelí majiteľ serveru alebo správca serveru, o zrušení takto udeleného trestu rozhoduje priamo majiteľ serveru.

§ 107

V prípade, že je poškodením dotknutý administrátor priamo, rozhoduje o udelení a výške trestu nadriadený administrátor.

§ 108

Hráč nemôže požiadať o udelenie trestu samému sebe. To neplatí v prípade, že ide o priznanie sa k porušeniu pravidiel. V takom prípade tento fakt administrátor zohľadní poľahčujúcu okolnosť pri udeľovaní trestu.

§ 109

Hráč má právo požiadať o udelenie herného unbanu prostredníctvom herného fóra. Žiadosť podaná iným spôsobom sa nepripúšťa.

§ 110

Pri podaní žiadosti o unban je dôležité zachovať formálny postup pri podávaní a vybavovaní žiadosti na hernom fóre.

§ 111

Opravný prostriedok nie je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trestu prepadnutia veci,
- b) Trestu finančnej pokuty až do výšky 100% hráčovho majetku,
- c) Trestu nútenej práce v Trestaneckej kolónii,
- d) Trestu dočasného umlčania neprevyšujúci trvanie 7 dní,
- e) Trestu dočasného banu neprevyšujúci trvanie 72 hodín.

§ 112

Opravný prostriedok je možné podať voči nasledujúcim trestom:

- a) Trestu trvalého umlčania alebo trestu dočasného umlčania prevyšujúci trvanie 7 dní,

- b) Trestu dočasného banu prevyšujúci alebo rovný trvaníu 72 hodín,
- c) Trestu zákazu prístupu k hernej podpore,
- d) Trestu zákazu prístupu na sociálne siete v správe MidasCraftu,
- e) Trestu zákazu prístupu na herné fórum,
- f) Trestu zmazania rezidencie.

§ 113

Podanie žiadosti o unban nemá odkladný účinok voči plynutiu trestu. K žiadosti o unban má právo vyjadriť svoj názor každý hráč a administrátor. Rovnako sa zakladá právo o tejto žiadosti o unban diskutovať.

§ 114

O konečnom vybavení žiadosti o unban rozhoduje člen vedenia serveri, ktorý rozhodne o udelení alebo neudelení unbanu. Administrátor má právo v prípade unbanu hráčovi udeliť ešte ďalší dodatočný trest na serveri a to formou ťaženia obsidiánu v trestaneckej kolónii. Počas výkonu trestu sú všetky práva hráča obmedzené. Administrátor má vyhradené právo neodbanovať hráča, ktorý sa dopustil závažného poškodenia serveru.

§ 115

Pokiaľ sa administrátor počas vybavovania žiadosti o unban alebo priamo počas hry dozvie o spáchaní trestného činu v zmysle trestného zákona, bezodkladne túto vec ohlásí majiteľovi serveru. Hráčovi je v takom prípade udelený trvalý IP ban, je zaznamenaná jeho IP adresa a všetky potrebné údaje, pre poskytnutie súčinnosti orgánom činným v trestnom konaní.

§ 116

Majiteľ serveru má právo udeliť amnestiu hráčom v prípade hodných osobitného zreteľa. Majiteľ serveru má právo v prípade hodnom osobitného zreteľa uložiť finančnú kauciu do výšky až 100.000.000 eur ingame hernej meny za udelenie podmieneného unbanu a následnému trestu. Kaucia sa platí k rukám majiteľa a je nenávratná.

§ 117

Voči rozhodnutiu administrátora je možné podať prostredníctvom herného fóra protest. Pokiaľ to situácia dovoľí, Administrátor poučí hráča pred udelením banu alebo formou oznámenia o bane.

§ 118

- 1) V prvostupňovom konaní rozhoduje o veci iný administrátor, na základe predložených dôkazov Administrátora, ktorý ban udelil. Toto rozhodnutie je záväzné a vykonateľné a podanie protestu nemá odkladný účinok. Administrátor pripraví návrh rozhodnutia, ktoré je vykonateľné s účinnosťou do 24 hodín od vyhlásenia na fóre hry.
- 2) Pokiaľ hráč nesúhlasí s rozhodnutím Administrátora podľa odseku 1, podá proti rozhodnutiu protest o ktorom rozhoduje člen vedenia serveru.
- 3) Pokiaľ ide o odvolanie rozhodnutiu člena vedenia serveru, celé konanie podľa odseku 1 sa vybavuje

ako druhostupňové konanie, bez možnosti podania ďalšieho protestu.

- 4) Pokiaľ hráč podá protest proti rozhodnutiu podľa odseku 2 a preukáže sa oprávnenosť a výška trestu, bude tento trest zdvojnásobený.
- 5) Protest je možné podať len voči trestom uvedeným v § 112.

§ 119

Po rozhodnutí Administrátora o vynesení rozhodnutia vo veci má hráč právo v lehote do 24 hodín podať protest proti rozhodnutiu, pričom tento protest musí byť riadnym spôsobom zdôvodnený. V prípade, že hráč podá protest vo veci, argumenty, ktoré hráč predniesol v rámci protestu sú opätovne preskúmané. V prípade, že pôjde o relevantné argumenty, člen vedenia serveru zmení rozhodnutie vo veci samej alebo vec vráti administrátorovi, ktorý vo veci rozhodol na opätovné rozhodnutie.

Hlava 8

Všeobecné ustanovenia o komunikácii

§ 120

V prípade urážky, úmyselných provokácií alebo hanobenia iného hráča alebo administrátora, rovnako ako aj v prípade preukázateľných provokácií, ktoré sú za hranicou slušnosti môže majiteľ, člen vedenia serveru alebo ktorýkoľvek administrátor udeliť trest.

§ 121

Urážka hráča, administrátora, člena vedenia serveru alebo majiteľa serveru môže zakladať právny nárok poškodeného na primerané zadostučinenie.

§ 122

Zakazuje sa byť vulgárny a drzý. Akékoľvek prejavy rasizmu, nacizmu, fašizmu, homofóbie, diskriminácie a náboženských urážok sa výslovne zakazujú.

§ 123

Je zakázané používať nevhodný alebo urážajúci nickname.

§ 124

Je zakázané šíriť reklamu akýmkoľvek spôsobom na ktorejkoľvek platforme v rámci MidasCraftu.

§ 125

Prísne sa zakazuje zhromažďovať osobné údaje administrátoroch a hráčoch najmä v rozsahu meno, priezvisko, adresa trvalého pobytu a pod. Rovnako sa prísne zakazuje používať krstné mená a priezviská ako oslovenie v rámci vzájomnej komunikácie.

§ 126

Prísne sa zakazuje vydávať sa za administrátora, iného hráča, významnú osobnosť, youtubera a pod. Multiúčet sa zakazuje.

§ 127

Je prísne zakázané akýmkoľvek spôsobom zosmiešňovať, vyhrážať sa alebo nadávať administrátorom. Prísne sa zakazuje nahrávanie a /

alebo streamovanie rozhovoru medzi hráčom a administrátorom serveru.

§ 128

Prísne sa zakazuje zhromažďovať osobné údaje administrátoroch a hráčoch najmä v rozsahu meno, priezvisko, adresa trvalého pobytu a pod. Rovnako sa prísne zakazuje používať krstné mená a priezviská ako oslovanie v rámci vzájomnej komunikácie.

§ 129

Lehoty sa počítajú v dňoch, mesiacoch a rokoch. Za deň sa považuje pre účely Rozšírených pravidiel serveru pracovný deň.

§ 130

Administrátor je povinný sa zaoberať podanou žiadosťou o unban bez zbytočného odkladu, najneskôr však do 24 hodín od podania žiadosti o unban. Ak je žiadosť o unban podaná cez víkend alebo uvedená lehota vychádza na víkend, Administrátor žiadosť vybaví v najbližší pracovný deň.

§ 131

Člen vedenia serveru rozhoduje o podanom proteste do 7 dní od jeho podania. V prípade, že v danej lehote o proteste nerozhodne, protest sa zamietá.

§ 132

Člen vedenia serveru rozhodne o výsledku ústneho pohovoru kandidáta za člena admin teamu do 14 pracovných dní odo dňa konania pohovoru. V prípade, že v rámci danej lehoty nerozhodne, prihláška sa automaticky zamietá.

§ 133

Majiteľ serveru rozhodne o podanej sťažnosti voči konaniu administrátora do 14 dní odo dňa podania sťažnosti. V prípade, že majiteľ serveru nerozhodne v stanovenej lehote, sťažnosť sa zamietá.

Hlava 9 PVP a PVE

§ 120

Pod pojmom PVP sa rozumie súboj Player vs. Player, čiže súboj hráča proti inému hráčovi, pri ktorom je možné iného hráča poraniť, zraniť, spôsobiť mu ujmu na hernom zdraví, jeho hernom vybavení alebo ho v rámci hry usmrtiť. PVP nie je nijakým spôsobom obmedzené počtom útočiacich a brániacich hráčov. PVP je povolené v rámci vybraných svetov príslušného serveru alebo v regiónoch na to určených. Za súboj 1v1 sa rozumie útočný súboj jedného útočiaceho hráča proti jednému brániacemu hráčovi. Takéto súboje sa konajú výhradne v aréne. Za súboj 1v1 sa nepovažuje útočný súboj útočníka voči obrancovi v regióne na to určenom za použitia štandardných útočných metód a to najmä fyzický súboj, využívanie opravovacích esencií, elixírov alebo iných serverom definovaných itemov určených pre PVP súboj.

§ 121

Pri PVP útoku hráča proti inému hráčovi je prípustná účasť ďalších hráčov na podporu, obranu alebo pomoc útočiacej, alebo brániacej sa strane. Útok viacerých hráčov voči početne menšej skupine hráčov je povolený.

§ 122

Útočiaci hráč má v prípade úspešného útoku a zabitia brániaceho hráča právo získať jeho korisť, ak mu to dovoľia okolnosti. Brániaci sa hráč nemá nárok na vrátenie svojich vecí.

§ 123

Pri PVP útoku je možné využiť všetky prostriedky ktoré pravidlá pripúšťajú. Pri PVP útoku je prísne zakázané používať podporné programy spôsobujúce neférovú výhodu.

§ 124

Dynmap tracking je povolený a nie je považovaný za neférovú výhodu.

§ 125

Je prísne zakázané odpájať sa z boja v prípade hroziaceho, alebo trvajúceho útoku. V prípade, že sa hráč takéhoto konania dopustí, môže a bude mu udelený primeraný trest.

§ 126

Za odpojenie sa z boja sa nepovažuje využitie teleportačného zariadenia, ktoré má hráč v držbe. To neplatí v prípade, že administrátor cielene použil portovací príkaz.

§ 127

Hráč má právo zvoliť ako jednu z možností obrany útek do non-PVP zóny. Za odpojenie sa z boja sa nepovažuje vstup hráča do non-PVP zóny.

§ 128

PVP súboj v prípade, že hráč bojuje s bossom za účelom usmrtenia brániaceho sa hráča útočníkom je v súlade s pravidlami.

§ 129

Prísne sa zakazuje cieľené usmrtenie hráča alebo pokus o usmrtenie hráča, ktorý bojuje s bossom a následné získanie koristi z bossa, ktorému spôsobil brániaci sa hráč viac ako 25% poškodenie. Takéto konanie je v rozpore so zásadami poctivej hry.

§ 130

V prípade, že v PVP svete alebo regióne zaútočí skúsený hráč na nového hráča, alebo ho zabije, má skúsený hráč povinnosť novému hráčovi nahradiť predmety, ktoré mal v tom čase pri sebe a poskytnúť mu kompenzáciu a to vo výške 25% majetku nového hráča. V prípade spornej situácie určí výšku náhrady hráča prítomný Administrátor. Pokiaľ nie je na serveri prítomný, má nový hráč právo požiadať o kompenzáciu prostredníctvom herného fóra a to až do výšky 50% majetku nového hráča, ktorého pravidlami chránené záujmy boli poškodené. Táto kompenzácia je uhrádzaná z finančných alebo majetkových prostriedkov útočníka.

§ 132

Na účely výkladu pravidiel sa za skúseného hráča považuje hráč, ktorý je na serveri zaregistrovaný minimálne 15 dní. Na účely výkladu pravidiel sa za nového hráča považuje hráč, ktorý je na serveri zaregistrovaný menej ako 7 dní.

§ 133

V PVP súboji sa bojuje čestne a podľa pravidiel. Pri súboji 1v1 je víťaznému hráčovi automaticky priznávaný titul „lepší súper“ ako formálne vzdanie cti. Víťazstvo pri PVP súboji nie je dôvodom k nadradenosti alebo k inému zvýhodneniu hráča. Porazený hráč si zaslúži uznanie a nesmie byť terčom posmechu a to ani skrytého. Hráči, ktorí sa účastnia PVP majú povinnosť ísť svojim správaním a príkladom mladším aj starším hráčom. Spawn-kill sa zakazuje.

§ 134

PVP Šikana iného hráča je zakázaná. Ak je medzi útočníkom a obrancom zjavný nepomer síl a zo strany útočníka dochádza k opakovaným útokom s cieľom znepriemniť hru slabšiemu hráčovi, ide o šikanu.

§ 135

Kto iného hráča usmrtí počas jeho neprítomnosti pri klávesnici v stave (AFK) v non-PVP svete s využitím hernej mechaniky, dopustí sa porušenia pravidiel (napr. utopenie hráča podkopením bloku, úmyselné zhodenie do lávy, podpálenie, atď.). To neplatí v prípade, že ide o PVP svet.

§ 136

Nutná obrana je na účely výkladu pravidiel považovaná obrana, ktorou niekto odvracia priamo hroziaci alebo trvajúci útok na svoju hernú osobu. O nutnú obranu nejde, ak obrana bola celkom zjavne neprimeraná útoku, najmä k jeho spôsobu, miestu a času, okolnostiam vzťahujúcim sa k osobe útočníka, alebo k osobe útočníka. Čin v rozpore s pravidlami, ktorým niekto odvracia nebezpečenstvo priamo hroziace chránenému záujmu nie je porušením pravidiel a označuje sa ako krajná núdza. Nejde o krajnú núdzu, ak bolo možné nebezpečenstvo za daných okolností možné odvrátiť inak alebo ak spôsobený následok je zjavne závažnejší ako ten, ktorý hrozil.

§ 137

Postavenie klanov, fungovanie klanov a rokovania senátu v rámci RPG serveru upravuje osobitná sekcia pravidiel v rámci webu.

Hlava 10**Výklad pravidiel, herný podpora a ďalšie ustanovenia****§ 137**

Špecifické herné mechaniky a situácie sa upravujú pravidlami pre každý herný server osobitne v pravidlách serveru.

§ 138

Prevádzku obchodov (chest-shop) na jednotlivých serveroch upraví osobitná sekcia pravidiel na webe serveru. PVP na jednotlivých serveroch a jeho

nastavenia upraví osobitná sekcia pravidiel na webe serveru.

§ 139

Hráč má právo požiadať o zmenu pravidiel prostredníctvom herného fóra hry predpísaným spôsobom, pričom je dôležité zachovanie formálnej stránky návrhu na zmenu pravidiel serveru. Akýkoľvek iný spôsob žiadosti o zmenu pravidiel než prostredníctvom herného fóra bude automaticky zamietnutý. O zmene pravidiel serveru rozhoduje vedenie serveru.

§ 140

Prejudiciálne výklady pravidiel uverejnené na hernom fóre serveru majú silu pravidiel.

§ 141

Pokiaľ člen podpory na webe podpory prehlási ticket za uzavretý, hráč ho môže späť otvoriť iba v odôvodnených prípadoch. Za dôvodný prípad sa považuje pridanie nových dôkazov. Za dôvodný prípad sa nepovažuje vyjadrenie názoru na vyriešenie ticketu, alebo na server. V prípade zneužívania tejto funkcie je možné hráčovi udeliť trvalý ban na webe.

§ 142

Herná podpora hráčom sa poskytuje výhradne cez ticket systém na podpore. Akákoľvek iná korešpondencia bude považovaná za nerelevantnú.

§ 143

Používanie vulgarizmov akéhokoľvek druhu, osočenie, urážky alebo iných invektív voči členom podpory serveru, alebo voči iným hráčom v rámci komunikácie s hernou podporou nie je povolené a bude sa trestať.

§ 144

Herná podpora si vyhradzuje právo odmietnuť komunikáciu s hráčom, ktorého konanie je v rozpore s dobrými mravmi.

§ 145

Herná podpora neposkytuje oficiálnu podporu ani riešenie problémov na platforme Discord.

§ 146

Vedenie serveru rozhodne o návrhu na zmenu pravidiel do 14 dní. V prípade, že existuje prekážka na zmenu pravidiel, oznámi sa navrhujúcemu hráčovi, ktorý má možnosť návrh upraviť, alebo vziať späť tak, aby bol v súlade s existujúcou prekážkou.

§ 147

Platí prísny zákaz akýmkoľvek spôsobom urážať server, členov ateamu, alebo vedenie serveru. Porušenie tohto zákazu môže vyústiť až v trvalý IP ban.

§ 148

Platí prísny zákaz akýmkoľvek spôsobom urážať server, Administrátora, alebo vedenie serveru. Porušenie tohto zákazu môže vyústiť až v trvalý IP ban.

§ 149

Hráči, ktorí majú na serveri premium rank (Donator alebo Donator+) majú prednostné právo pri vybavovaní ticketov v rámci hernej podpory.

§ 150

Server MidasCraft si vyhradzuje právo udelenia preventívneho banu:

- a) členom admin teamu iného serveru, v prípade, že má podozrenie, že dochádza k nekalým praktikám zo strany iného serveru, alebo člena admin teamu tohto serveru,
- b) jedincom a hráčom, ktorí môžu predstavovať potencionálnu bezpečnostnú hrozbu,
- c) hráčom, ktorých konanie je v rozpore s dobrými mravmi, pričom týmto správaním sa rozumie nielen správanie sa na serveri, ale rovnako aj na ďalších komunikačných, sociálnych, alebo streamovacích platformách.

§ 151

V prípade poskytovania súčinnosti s orgánmi činnými v trestnom konaní má server MidasCraft právo až do právoplatného rozhodnutia vo veci pozastaviť hráčsky účet.

§ 152

Server MidasCraft má právo nadväzovať partnerstvá s inými servermi, prípadne hernými portálmi, službami, hostingami, streamermi, alebo inými osobami, hodných osobitného zreteľa. O nadväzovaní partnerstva rozhoduje výhradne majiteľ serveru.

§ 153

Oficiálnym komunikačným jazykom na serveri je Slovenský jazyk a Český jazyk, pričom oba jazyky majú rovnocenné postavenie.

§ 154

V prípade, že hráč pri komunikácii s Administrátorom nerozumie jazyku, ktorý používa Administrátor, server nenesie zodpovednosť za komunikačnú bariéru na strane hráča.

§ 155

Počas pohovoru na pozíciu Administrátora sa predpokladá znalosť slovenského alebo českého jazyka na komunikačnej úrovni. V prípade, že kandidát na člena admin teamu nerozumie jednému z jazykov na komunikačnej úrovni, jeho prihláška sa automaticky zamietá.

§ 156

Hráč je povinný strážiť si expiráciu svojho premium ranku. V prípade, že malo dôjsť k expirácii a k expirácii ranku nedošlo je povinný vec nahlásiť vedeniu serveru. Porušenie tohto ustanovenia môže byť potrestané až trvalým IP banom.

Hlava 11**Záverečné ustanovenia****§ 157**

V prípade, že sa na serveri vyskytne situácia, ktorú tieto rozšírené pravidlá výslovne neupravujú, použijú sa pri

rozhodovaní primerane prejudiciálne výklady pravidiel.

§ 158

Tieto rozšírené pravidlá serveru nadobúdajú účinnosť dňa 27.10.2023. Predchádzajúce rozšírené pravidlá serveru zo dňa 24.02.2018 strácajú platnosť dňom účinnosti týchto pravidiel.

Tým MidasCraft